



Unione Europea



Ministero dell' Istruzione e del Merito



Regione Sicilia

LICEO STATALE "M. L. King"

SCIENTIFICO – SCIENZE APPLICATE - SCIENZE UMANE – SCIENZE UMANE OPZ. ECONOMICO SOCIALE – LINGUISTICO -
ARTISTICO AUDIOVISIVO-MULTIMEDIALE

E-mail agpm02000q@istruzione.it pec agpm02000q@pec.istruzione.it sito web www.mlking.gov.it
Viale Pietro Nenni, 136 - FAVARA(AG) - Tel./fax 0922 32516 - Cod. Fiscale 80004380848 – Cod. Ufficio
UFWQAT

Liceo Statale "M.L.KING" - FAVARA
Prot. 0001110 del 16/02/2023
VII (Uscita)

Favara, 16/02/2023

CIRCOLARE N. 215

A TUTTO IL PERSONALE DOCENTE
AL DSGA
AL SITO WEB- SEDE

OGGETTO: COMUNICAZIONE EVENTO 27 FEBBRAIO 2023

Si comunica a tutto il personale docente che in riferimento al Protocollo d'intesa siglato dal Ministero dell'Istruzione con Apple e Osservatorio permanente Giovani Editori, giorno **27 febbraio** dalle ore 15:00 alle ore 18:00, presso l'auditorium dell'ISTITUTO SUPERIORE IP SERV. COMM. ENOG. OSPIT. ALB. "GALLO" si terrà un incontro formativo della durata di 3 ore, finalizzato a contribuire alla diffusione di forme nuove di didattica, anche in considerazione delle risorse stanziate dal PNRR per favorire la crescita di ambienti didattici e laboratori innovativi e digitali, nonché per approfondire le opportunità per gli istituti scolastici offerte dalle tecnologie all'interno dei processi didattici. Le attività informative sono a titolo completamente gratuito e sono volte a contribuire alla sviluppo e alla formazione per l'utilizzo delle tecnologie innovative all'interno dell'ambiente scolastico, quali:

- Coding e pensiero computazionale - Nell'ambito dell'insegnamento delle materie umanistiche (Italiano, Storia, Geografia, Arte) sia scientifiche (Coding, Matematica, Scienze, Tecnologia), i devices di ultima generazione possono favorire il potenziamento di attività didattiche trasversali volte a stimolare il pensiero computazionale, attraverso il coding e la robotica educativa;
- Accessibilità e inclusione - Colori, forme, contrasti, voci e funzioni possono essere personalizzati per creare un contesto scolastico inclusivo, equo ed accessibile grazie all'utilizzo delle tecnologie. In particolare, i devices dispongono di funzionalità specifiche dedicate a migliorare la fruizione di tali strumenti al fine di renderne l'utilizzo accessibile ad ogni utente.
- Classi e laboratori innovativi - Best practice ed esempi concreti di innovazione nelle scuole attraverso la trasformazione in senso digitale delle strutture scolastiche, favorendo lo sviluppo di ambienti tecnologicamente più avanzati, flessibili e adatti a una maggiore digitalizzazione dell'insegnamento.

Il link per effettuare la registrazione all'evento:

<https://r-store.webex.com/weblink/register/rb70ed509192454bd4acc9e454c3a4c69>

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(PROF.SSA MIRELLA VELLA)

Firma autografa sostituita
a mezzo stampa ai sensi
art. 3 comma 2 Dlgs 39/93